Normative ed avvisi sulla sicurezza

Questa appendice elenca gli avvisi generici relativi al proiettore.

Avviso FCC

Questo dispositivo è stato controllato e trovato conforme ai limiti di un dispositivo di Classe B in base alla parte 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose in una installazione residenziale. Questa attrezzatura genera, utilizza e può irradiare energia di frequenza radio e, se non è installata ed utilizzata in accordo alle istruzioni date, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio.

Non c'è tuttavia garanzia che non si verifichino interferenze in un'installazione particolare. Se questa apparecchiatura provoca interferenze dannose alla ricezione radiofonica o televisiva, che possono essere determinate accendendo o spegnendo il dispositivo, l'utente è incoraggiato a cercare di correggere l' interferenza prendendo una o più delle seguenti misure:

- Riorientare o riposizionare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'attrezzatura ed il ricevitore.
- Collegare l'attrezzatura ad una presa di corrente su di un circuito diverso da quello a cui è collegata l'antenna.
- Consultare il rivenditore o un tecnico specializzato radio / TV per l' assistenza.

Avviso: cavi schermati

Tutti i collegamenti ad alti dispositivi di computazione devono essere eseguiti usando cavi schermati per mantenere la conformità con le normative FCC.

Attenzione

Cambiamenti e modifiche non espressamente approvati dal produttore, possono annullare l'autorità all'uso – che è garantita dalla FCC (Federal Communications Commission) - da parte dell'utente di questa attrezzatura.

Condizioni operative

Questo prodotto è conforme alla Parte 15 delle Norme FCC. Il funzionamento è soggetto alle seguenti due condizioni:

1. Questo dispositivo non può provocare interferenze dannose.
2. Questo dispositivo deve accettare tutte le interferenze ricevute, incluse le interferenze che possono provocare operazioni indesiderate.

Avviso: utenti canadesi

Questo apparato digitale di Classe B è conforme alle norme Canadesi ICES-003.

Dichiarazione di conformità per i Paesi della Comunità Europea

Direttiva 89/336/EEC sulla Compatibilità Elettromagnetica (emendamenti inclusi)
Direttiva 73/23/EEC sui bassi voltaggi (emendata da 93/68/EEC)
Direttiva sui terminali radio e di telecomunicazione 1999/EC (se il prodotto ha funzioni RF)

Contenuti

Contenuti 1
Avvertenze per l'uso 2
Informazioni sulla sicurezza 2
Precauzioni 3
Avvisi per la protezione degli occhi 5
Introduzione 6
Caratteristiche del prodotto 6
Contenuto della confezione 7
Descrizione del prodotto 8
Unità principale 8
Pannello di controllo 9
Porte di collegamento 10
Telecomando con funzioni Mouse e Puntatore laser 11
Installazione 12
Collegamento del proiettore 12
Collegamento al computer/portatile 12
Collegamento video 13
Accensione e spegnimento del proiettore 14
Accensione del proiettore 14
Spegnimento del proiettore 15
Indicatore d'avviso 15
Regolazione dell'immagine proiettata 16
Regolazione dell'altezza dell'immagine del proiettore 16
Regolazione di zoom / messa a fuoco del proiettore 17
Regolazione delle dimensioni dell'immagine proiettata 17
Controlli 18
Pannello di controllo e telecomando 18
Menu OSD (On Screen Display) 21
Funzionamento 21
Struttura del menu 22
Immagine - I 23
Immagine - II 25
Colore 27
Lingua 29
Gestione 30
Lampada & Alimentazione 36
Appendici 37
Risoluzione dei problemi 37
Sostituzione della lampada 41
Modalità compatibili 42
Comandi RS232 43
Installazione a soffitto 44
Uffici mondiali Optoma. 45

Informazioni sulla sicurezza

	Il simbolo del fulmine all'interno di un triangolo equilatero serve per avvertire l'utente della presenza di "voltaggi pericolosi" non isolati all'interno del prodotto, di magnitudine tale da costituire un rischio scosse elettriche alle persone.
	Il punto esclamativo all'interno di un triangolo equilatero serve per avvertire l'utente della presenza di importanti istruzioni operative e per la manutenzione (riparazione) nella documentazione che accompagna l'attrezzatura.

AVVISO: PER RIDURRE IL RISCHIO D'INCENDI O DI SCOSSE ELETTRICHE NON ESPORRE QUESTO APPARATO A PIOGGIA OD UMIDITÀ. ALL'INTERNO SONO PRESENTI VOLTAGGI PERICOLOSI. NON APRIRE LA COPERTURA. NON APRIRE LA COPERTURA. FARE RIFERIMENTO A PERSONALE DI SERVIZIO QUALIFICATO PER TUTTI I TIPI DI RIPARAZIONE.

Limiti sulle emissioni per i dispositivi di Classe B

Questo apparato digitale di Classe B è conforme a tutti i requisiti delle Normative Canadesi per le Attrezzature che provocano interferenze.

Importanti istruzioni di sicurezza

1. Leggere queste istruzioni prima di usare il proiettore.
2. Conservare queste istruzioni per riferimenti futuri.
3. Seguire tutte le istruzioni.
4. Installare l'attrezzatura attenendosi alle istruzioni del produttore.
   Non bloccare le aperture di ventilazione
   Per assicurare il funzionamento in sicurezza del proiettore, e per prevenirne il surriscaldamento, collocare il proiettore in una posizione e luogo che non interferirà con l'appropriata ventilazione del prodotto. Per esempio: non collocare il proiettore su letti, divani, tappeti – op superfici simili - che possono bloccare le aperture di ventilazione. Non installare in spazi chiusi come librerie o mobili che possono impedire all'aria di fluire attraverso le aperture di ventilazione.
   B. Non usare il proiettore vicino all'acqua o in presenza di condensa. Per ridurre il rischio d'incendi o di scosse elettriche non esporre questo proiettore a pioggia o umidità.
   C. Non installare vicino a sorgenti di calore, come radiatori, termosifoni, stufe o altri apparati (includendo gli amplificatori) che producono calore.
5. Pulire solamente con un panno asciutto.
6. Usare solamente attacchi/accessori specificati dal produttore.
7. Fare riferimento a personale di servizio qualificato per tutti i tipi di riparazione. La riparazione è necessaria quando il proiettore è stata danneggiato in un modo qualsiasi; ad esempio:
   - Quando il cavo d'alimentazione o la spina è sfilacciata o danneggiata.
   - Se è stato versato del liquido nel prodotto, oppure se sono caduti degli oggetti all'interno del prodotto.
   - Il proiettore è stato esposto a pioggia o umidità, non funziona in modo normale, oppure è stato fatto cadere.

   Non cercare di riparare da sé il proiettore. L'apertura e la rimozione delle coperture può esporre al contatto con parti in cui sono presenti voltaggi pericolosi, ad altri rischi. Chiamare la Optoma per farsi indirizzare al centro assistenza autorizzato più vicino.
8. Non permettere ad alcun oggetto o liquido di penetrare all'interno del prodotto poiché potrebbe entrare in contatto con punti in cui sono presenti voltaggi pericolosi, oppure provocare il corto circuito tra le parti causando incendi o scosse elettriche.
9. Fare riferimento alle etichette apposte sul proiettore per gli avvisi sulla sicurezza.
10. Il proiettore deve essere regolato o riparato esclusivamente da personale di servizio appropriatamente qualificato.

Precauzioni

Attenersi a tutte le avvertenze, precauzioni ed istruzioni per la manutenzione raccomandate in questa guida per massimizzare la durata dell'unità.

⚠Avviso- Non guardare nell'obiettivo del proiettore quando la lampada è accesa. La luce abbagliante può danneggiare gli occhi.

⚠Avviso- Per ridurre il rischio d'incendi o di scosse elettriche non esporre questo prodotto a pioggia od umidità.

⚠Avviso- Non aprire o smontare il prodotto perché si possono subire scosse elettriche.

⚠Avviso- Permettere all'unità di raffreddarsi quando si sostituisce la lampada, ed attenersi a tutte le istruzioni sulla sostituzione.

⚠Avviso- Questo prodotto rileva automaticamente la durata della lampada. Assicurarsi di cambiare la lampada quando il prodotto mostra i messaggi d'Avviso.

⚠Avviso- Ripristinare la funzione "Ripristino lampada" dal menu OSD "Lampada & Alimentazione" dopo avere sostituito il modulo della lampada (fare riferimento a pagina 36).

⚠Avviso- Quando si spegne il proiettore, assicurarsi che il ciclo di raffreddamento sia completato prima di scollegare l'alimentazione.

⚠Avviso- Accendere prima il proiettore e poi le origini del segnale.

⚠Avviso- Non usare il coperchio obiettivo quando il proiettore è in funzione.

⚠Avviso- Quando la lampada raggiunge la fine della sua durata utile, si brucerà producendo il rumore di forte scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Per sostituire la lampada attenersi alla procedura descritta nella sezione "Sostituzione della lampada". (Fare riferimento a pagina 41)

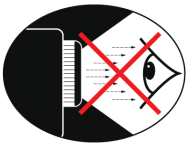
Sì:

- Spegnere il prodotto prima della pulizia.
- Usare un panno morbido inumidito con un detergente neutro per pulire le coperture.
- Scollegare il cavo d'alimentazione della presa di corrente CA se il prodotto non è utilizzato per un periodo prolungato.

No:

- Bloccare le fessure e le aperture sulla copertura designate a fornire la ventilazione.
- Usare detergenti abrasivi, cere o solventi per pulire l'unità.
- Usare l'unità nelle seguenti condizioni:
  - In luoghi estremamente caldi, freddi o umidi.
  - In aree suscettibili a polvere e sporcizia eccessiva
  - Vicino a qualsiasi dispositivo generante un forte campo magnetico.
  - Collocare alla luce diretta del sole.

Avvisi per la protezione degli occhi



- Evitare di fissare il fascio di luce del proiettore.
- Ridurre al minimo i tempi in cui si sta di fronte al fascio di luce. Tenere sempre il fascio di luce alle proprie spalle.
- Usare una bacchetta o un puntatore laser per evitare di entrare nel raggio di proiezione.
- Assicurarsi che il proiettore sia collocato fuori della linea di visione dello schermo da parte del pubblico; in questo modo, quando il pubblico guarda il presentatore, non dovrà guardare anche la lampada del proiettore. Il modo migliore per ottenere questo risultato, è montare il proiettore al soffitto piuttosto che al pavimento o su un tavolo.
- Quando il proiettore è usato in un'aula scolastica, sorvegliare adeguatamente gli alunni chiamati a mostrare qualcosa sullo schermo.
- Per ridurre il consumo energetico della lampada, usare tende e tapparelle per ridurre la luce nella stanza.

Caratteristiche del prodotto

Congratulazioni e Grazie per avere scelto un proiettore Optoma. Questo prodotto è un proiettore XGA, Single Chip 0.7" Darkchip3 DLP®. Le eccezionali caratteristiche includono:

- True XGA, 1024 x 768 pixel indirizzabili
- Tecnologia Texas Instruments Single chip DLP®
- Compatibile NTSC / NTSC4.43 / PAL / PAL-M / PAL-N / SECAM e HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i)
- Più funzioni automatiche: Rilevamento automatico e salvataggio automatico delle regolazioni
- Telecomando IR completamente funzionale con puntatore laser
- Menu multilingue di facile utilizzo
- Correzione trapezoidale digitale avanzata ed alta qualità di rappresentazione in scala dell'immagine
- Pannello di controllo di facile utilizzo
- Due casse integrate con amplificatore da 2 Watt
- Più input audio
- Compressione UXGA, SXGA+ e SXGA; ridimensionamento SVGA e VGA
- Compatibile Mac
- Supporto DVI (compatibile HDCP)
- Supporto delle funzioni di rete (LAN/RS232)

Contenuto della confezione

Questo proiettore è fornito con tutti i seguenti elementi in dotazione. Accertarsi che la confezione sia completa. Mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore se manca qualsiasi cosa. Mettersi immediatamente in contatto con il rivenditore se manca qualsiasi cosa.

Proiettore con coperchio obiettivo

Cavo d'alimentazione 1,8 m

Cavo VGA 1,8 m

Video composito 1,8m

Cavo USB 1,8m

Cavo RS232 1,8m

NOTE

- A causa dei diversi requisiti di ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi

Cavo S-Video 1,8

2 Batterie AA

Adattatore SCART VGA/ S-Video (accessorio optional)

Telecomando

Documenti :

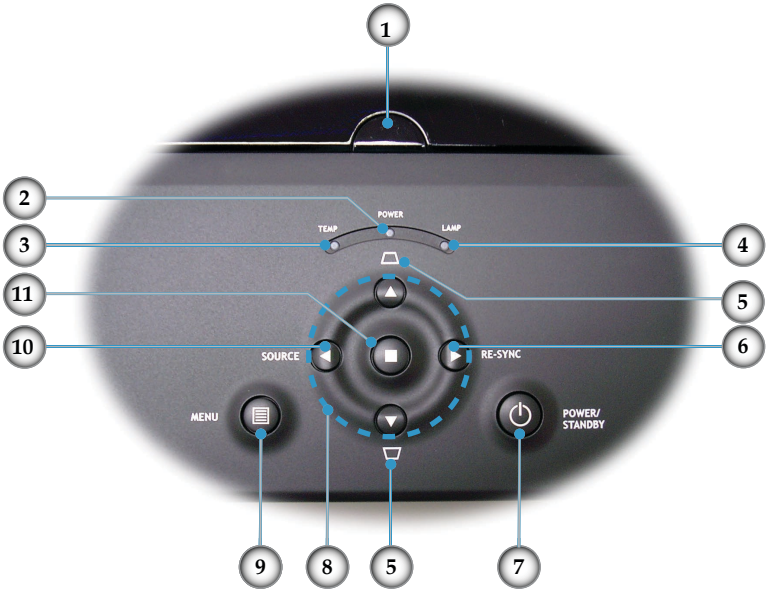
- ☑ Guida dell'utente
- ☑ Scheda d'avvio rapido
- ☑ Scheda garanzia
- ☑ Guida alla risoluzione rapida dei problem
- ☑ Scheda WEEE

Descrizione del prodotto

Unità principale

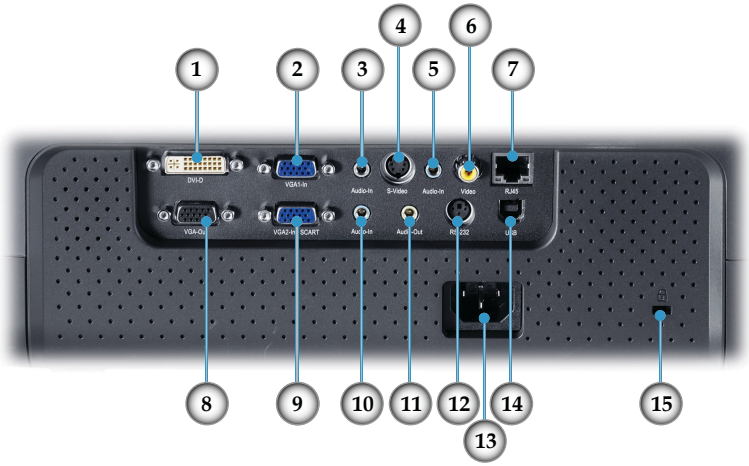
1. Pannello di controllo
2. Leva dello zoom
3. Ghiera di messa a fuoco
4. Tasto d'elevazione (uno su ciascun lato)
5. Piedino d'elevazione (uno su ciascun lato)
6. Obiettivo zoom
7. Ricevitori IR
8. Connettore alimentazione
9. Porte di collegamento

Pannello di controllo



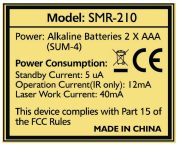
1. Ricevitore IR
2. LED alimentazione/Standby
3. LED TEMP (Temperatura)
4. LED LAMP (Lampada)
5. Correzione +/-
6. Sincronizzazionec
7. Alimentazione/Standby
8. Quattro tasti direzionali e di selezione
9. Menu (attivazione/disattivazione)
10. Selezione originet
11. Enter

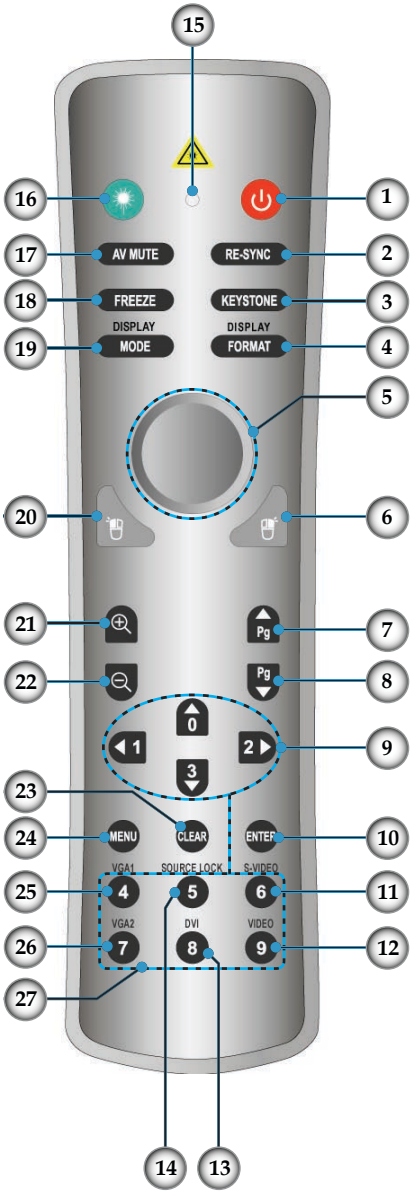
Porte di collegamento



1. Connettore Input DVI-D (Input PC digitale / HDTV / HDCP)
2. Connettore d'input VGA1 (segnale analogico PC / HD / Input video componente)
3. Connettore d'input audio (per DVI-D o VGA1-In)
4. Connettore d'input S-Video
5. Connettore d'input audio (per S-Video o Composito)
6. Connettore d'input video compositor
7. Connettore di rete RJ45
8. Connettore a passante d'output monitor
9. Connettore d'input VGA2 SCART (segnale analogico PC / SCART RGB / HD / Input video componente)
10. Connettore d'input audio (per VGA2-In SCART)
11. Connettore d'output audio digitale
12. Connettore RS232
13. Connettore alimentazione
14. Connettore USB (collegare al PC per le funzioni mouse del telecomando)
15. Attacco protezione Kensington™

Telecomando con funzioni Mouse e Puntatore laser

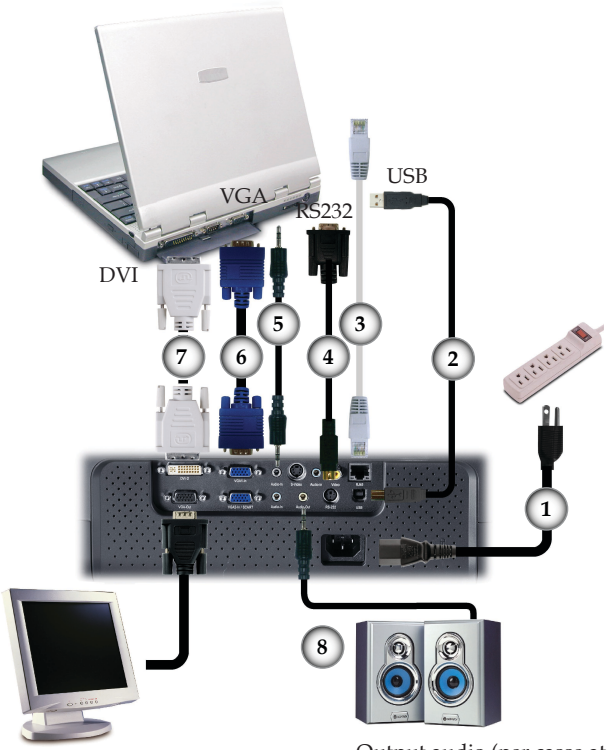

Model: SMR-210
Power: Alkaline Batteries 2 X AAA (SUM-4)
Power Consumption:
Standby Current: 5 uA
Operation Current(IR only): 12mA
Laser Work Current: 40mA
This device complies with Part 15 of the FCC Rules
MADE IN CHINA



1. Alimentazione
2. Sincronizzazione
3. Correzione
4. Formato visualizzazione
5. Mouse
6. Clic tasto destro del mouse
7. Pagina su
8. Pagina giù
9. Quattro tasti direzionali e di selezione
10. Enter
11. Origine S-Video
12. Origine video composito
13. Origine DVI
14. Blocco origine
15. LED
16. Tasto Laser
17. Mute AV
18. Blocco
19. Modalità visualizzazione
20. Clic tasto sinistro del mouse
21. Ingrandimento
22. Riduzione
23. Annulla
24. Menu
25. Origine VGA1
26. Origine VGA2
27. Tasti numerici

Collegamento del proiettore

Collegamento al computer/portatile



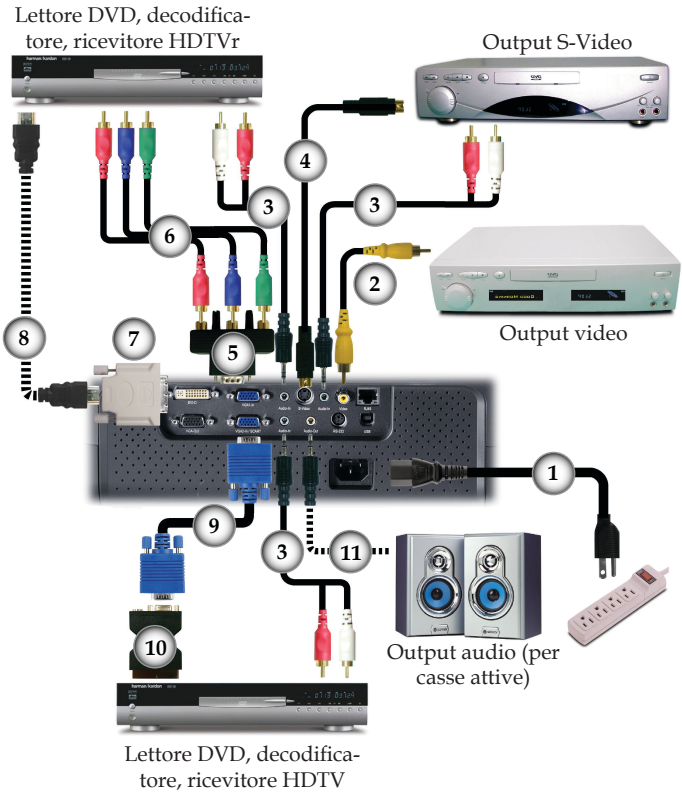
Output audio (per casse attive)

NOTE

- A causa dei diversi requisiti di ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.

1.	Cavo d'alimentazione
2.	Cavo USB
3.	Cavo di rete
4.	Cavo RS232
5.	Cavo d'input audio
6.	Cavo VGA a VGA
7.	Cavo DVI a DVI
8.	Cavo d'output audio

Collegamento video



NOTE

- A causa dei diversi requisiti di ciascun paese, alcune zone potrebbero avere accessori diversi.

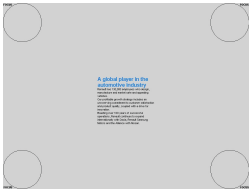
1.	Cavo d'alimentazione
2.	Cavo video composito
3.	Cavo d'input audio
4.	Cavo S-Video
5.	Adattatore VGA a 3 RCA Componente / HDTV
6.	Cavo Componente RCA per YPbPr
7.	Adattatore HDMI a DVIr
8.	Cavo HDMI
9.	Cavo VGA a VGA
10.	Adattatore SCART VGA/S-Video
11.	Cavo d'output audio

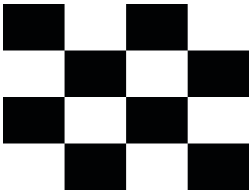
Accensione e spegnimento del proiettore

Accensione del proiettore

1. Rimuovere il coperchio dell'obiettivo.❶
2. Assicurarsi che il cavo d'alimentazione ed il cavo segnale siano collegati in modo appropriato. Il LED d'alimentazione diventerà di colore rosso.
3. Accendere la lampada premendo il tasto "Alimentazione/Standby" del pannello di controllo.❷ Il LED d'alimentazione diventerà di colore verde.
4. Accendere l'origine (computer, portatile, lettore video, eccetera). Il proiettore rileverà automaticamente l'origine nel menu "Gestione"; verificare che l'opzione "Blocco sorgente" sia stata impostata su "Off".

Test diagnostico





- Se lo schermo visualizza il messaggio "Nessun segnale", assicurarsi che i cavi segnale siano collegati in modo corretto.
- Per accedere al test diagnostico integrato, premere il tasto "Mite AV" e poi la freccia su.
- Se si collegano più origini al contempo, utilizzare il tasto "Origine" del pannello di controllo, oppure usare il tasto "Origine" del telecomando, per cambiare.

NOTE

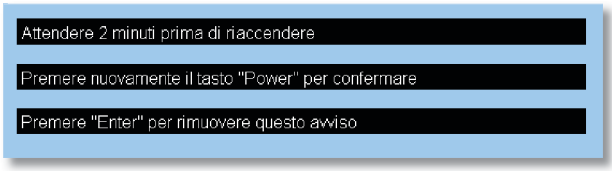
- Accendere prima il proiettore e poi le origini del segnale.

Coperchio obiettivo

Alimentazione/Standby

Spegnimento del proiettore

1. Premere il tasto “Alimentazione/Standby” per spegnere la lampada del proiettore; sullo schermo sarà visualizzato il messaggio


Attendere 2 minuti prima di riaccendere
Premere nuovamente il tasto "Power" per confermare
Premere "Enter" per rimuovere questo avviso

   Premere di nuovo il tasto “Alimentazione/Standby” per confermare, diversamente il messaggio sparisce dopo 5 secondi.
2. Le ventoline di raffreddamento continuano a funzionare per circa 30 secondi durante il ciclo di raffreddamento, ed il LED d’alimentazione lampeggerà di colore rosso. Quando il LED d’alimentazione smette di lampeggiare significa che il proiettore è entrato in modalità Standby.

   Una volta in Standby, premere il tasto “Alimentazione/Standby” per riavviare il proiettore.
3. Scollegare il cavo d’alimentazione dalla presa di corrente e dal proiettore.
4. Non riaccendere il proiettore immediatamente dopo la procedura di spegnimento.

Indicatore d’avviso

- Quando l’indicatore “TEMP” diventa di colore rosso, significa che il proiettore si è surriscaldato. Il proiettore si spegnerà automaticamente.
- Quando l’indicatore “LAMP” (Lampada) diventa di colore rosso, significa che c’è un problema con la lampada. Spegnere il proiettore e scollegare il cavo d’alimentazione dalla presa di corrente, quindi mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza. Fare riferimento a pagina 45.
- Quando gli indicatori “LAMP” (Lampada) lampeggia di colore rosso, significa che c’è un guasto alla ventolina. Smettere di usare il proiettore e scollegare il cavo d’alimentazione dalla presa di corrente, quindi mettersi in contatto con il rivenditore locale oppure con il Centro assistenza. Fare riferimento a pagina 45.

Regolazione dell'immagine proiettata

Regolazione dell'altezza dell'immagine del proiettore

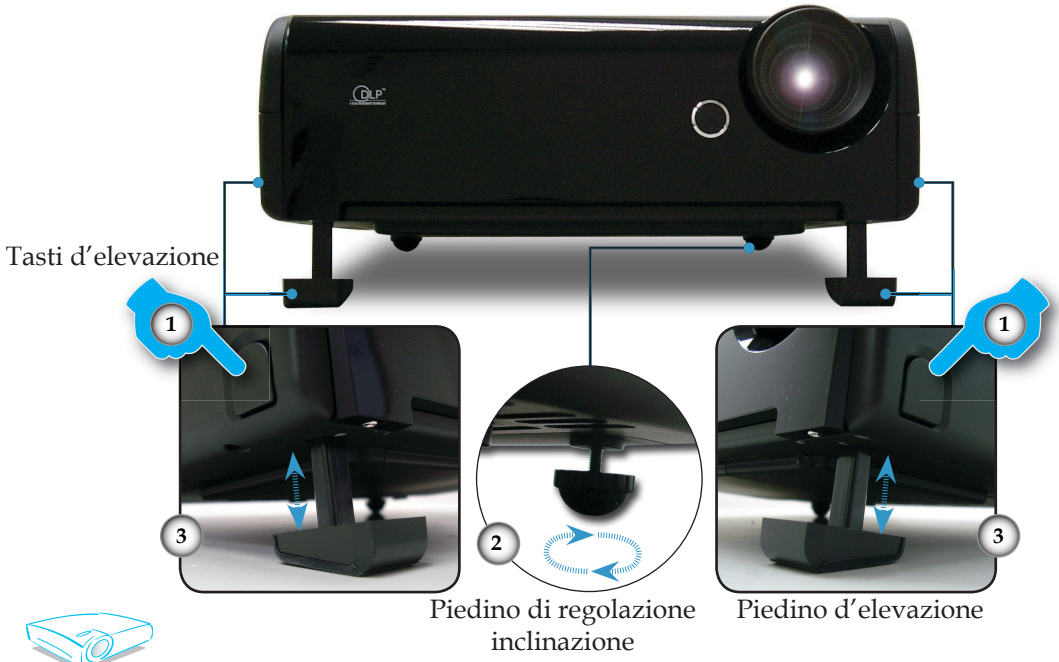
Il proiettore è dotato di un piedino d'elevazione per regolare l'altezza dell'immagine.

Per alzare l'immagine:

1. Premere i tasti d'elevazione ❶.
2. Alzare l'immagine all'angolazione desiderata ❷, poi rilasciare il tasto per bloccare il piedino d'elevazione in posizione.
3. Usare la vite del piedino ❸ per regolare con precisione l'angolazione.

Per abbassare l'immagine::

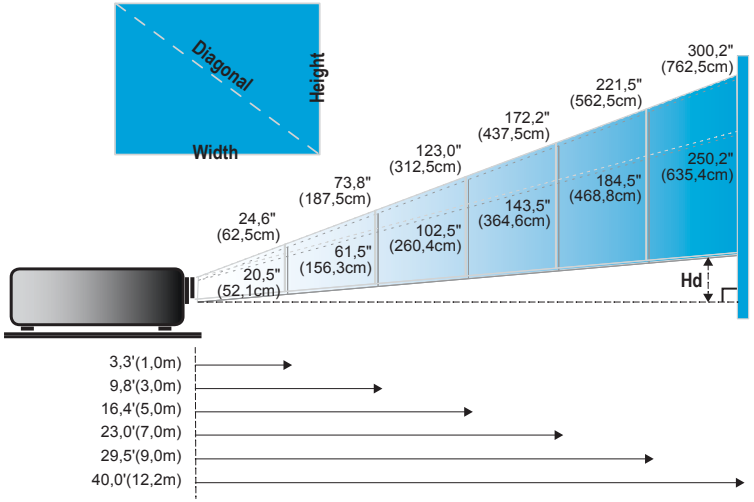
1. Premere i tasti d'elevazione.
2. Abbassare l'immagine, poi rilasciare il tasto per bloccare il piede d'elevazione in posizione.
3. Usare la vite del piedino ❸ per regolare con precisione l'angolazione.



Regolazione di zoom / messa a fuoco del proiettore

Girare la rotella dello zoom per ingrandire o ridurre. Per mettere a fuoco l'immagine girare la ghiera di messa a fuoco finché l'immagine è chiara. Il proiettore metterà a fuoco a distanze compresa tra 3,3 e 40,0 piedi (1,0 e 12 metri).

Regolazione delle dimensioni dell'immagine proiettata



Schermo (diagonale)	Massimo	24,6″(62,5cm)	73,8″(187,5cm)	123,0″(312,5cm)	172,2″(437,5cm)	221,5″(562,5cm)	300,2″(762,5cm)
	Minimo	20,5″(52,1cm)	61,5″(156,3cm)	102,5″(260,4cm)	143,5″(364,6cm)	184,5″(468,8cm)	250,2″(635,4cm)
Dimensioni schermo	Massimo (LxA)	19,68″x 14,76″ 50,0 x 37,5cm	59,04″ x 44,28″ 150,0 x 112,5cm	98,4″ x 73,8″ 250,0 x 187,5cm	137,76″ x 103,32″ 350,0 x 262,5cm	177,20″ x 132,90″ 450,0 x 337,5cm	240,16″ x 180,12″ 610,0 x 457,5cm
	Minimo (LxA)	16,40″ x 12,30″ 41,7 x 31,3cm	49,20″ x 36,90″ 125,0 x 93,8cm	82,0″ x 61,5″ 208,3 x 156,2cm	114,8″ x 86,1″ 291,7 x 218,8cm	147,6″ x 110,7″ 375,0 x 281,3cm	200,16″ x 150,12″ 508,3 x 381,2cm
Hd	Massimo	2,21″ (5,6cm)	6,64″ (16,9cm)	11,07″ (28,1cm)	15,50″ (39,4cm)	19,94″ (50,6cm)	27,02″ (68,6cm)
	Minimo	1,85″ (4,7cm)	5,54″ (14,1cm)	9,23″ (23,4cm)	12,92″ (32,8cm)	16,61″ (42,2cm)	22,52″ (57,2cm)
Distanza		3,3′ (1,0m)	9,8′ (3,0m)	16,4′ (5,0m)	22,3′ (7,0m)	29,5′ (9,0m)	40,0′ (12,2m)

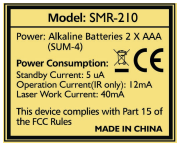
❖Questo grafico è solo per riferimento.

Pannello di controllo e telecomando

Ci sono due modi per controllare le funzioni: Telecomando e Pannello di controllo.

Uso del Pannello di controllo

Power/ Standby (Alimentazione/ Standby)	Fare riferimento alla sezione "Accensione e spegnimento del proiettore" di pagina 14 e 15.
◀ Source (Origine)	Premere il tasto "Source" (Origine) per selezionare un segnale d'input.
Menu	Attiva e disattiva il menu.
Quattro tasti direzionali e di selezione	Usare ▲ ▼ ◀ ▶ per spostarsi nei menu
Enter	Conferma la selezione della voce di menu.
▽/△ Correzione	Regola la distorsione dell'immagine provocata dall'inclinazione del proiettore (±16 gradi).
▶ Re-sync (Sincronizzazione)	Sincronizza automaticamente il proiettore sull'origine d'input.


Model: SMR-210
Power: Alkaline Batteries 2 X AAA (SUM-4)
Power Consumption:
Standby Current: 5 uA
Operation Current(IR only): 12mA
Laser Work Current: 40mA
This device complies with Part 15 of the FCC Rules
MADE IN CHINA

Uso del telecomando

Alimentazione	Fare riferimento alla sezione "Accensione e spegnimento del proiettore" di pagina 14 e 15.
Re-sync (Sincronizzazione)	Sincronizza automaticamente il proiettore sull'origine d'input.
Keystone (Correzione)	Regola la distorsione dell'immagine provocata dall'inclinazione del proiettore (±16 gradi).
Display Format (Formato visualizzazione)	Visualizza la sezione "Display Format" (Formato visualizzazione) del menu OSD per selezionare il rapporto proporzioni desiderato.
Tasto Laser	Puntare il telecomando verso l'immagine proiettata e tenere premuto questo tasto per attivare il puntatore laser.
AV Mute (Mute AV)	Disattiva temporaneamente l'audio ed il video. Premere di nuovo questo tasto per sbloccar.
Freeze (Blocco)	Premere il tasto "Freeze" (Blocco) per bloccare l'immagine su schermo. Premere di nuovo questo tasto per sbloccare.
Volume +/-	Aumenta/diminuisce il volume dell'altoparlante.
Display Mode (Modalità visualizzazione)	Permette di selezionare la modalità di visualizzazione tra: PC, Photo (Foto), Video, sRGB ed Utente.
Controlli Mouse	Usare questi tasti per spostare il mouse nella pagina.
Clic tasto destro del mouse	Clic tasto destro del mouse.
Clic tasto sinistro del mouse	Clic tasto sinistro del mouse.
Pagina su	Fare clic su questo tasto per andare su di una pagina.
Pagina giù	Fare clic su questo tasto per andare giù di una pagina.
Ingrandimento	Ingrandimento dell'immagine.
Riduzione	Riduzione dell'immagine.

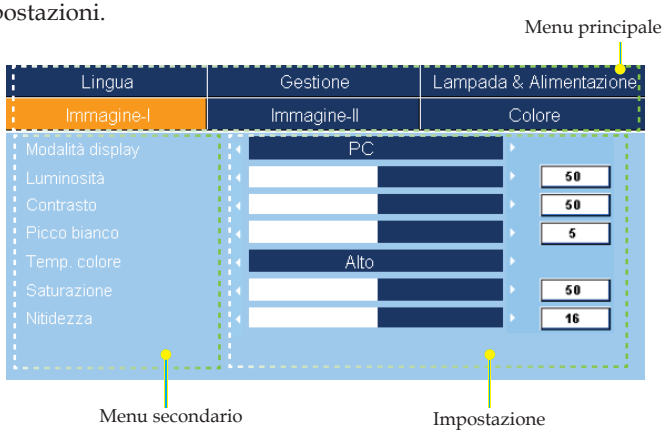
Quattro tasti direzionali e di selezione	Usare ▲ ▼ ◀ ▶ per spostarsi nei menu.
Menu	Visualizza o esce dal menu OSD del proiettore.
Clear (Annulla)	Annulla la selezione.
Enter	Conferma la selezione della voce di menu.
Source Lock (Blocco origine)	Seleziona il rilevamento automatico di tutte le porte connettore, oppure il blocco della porta connettore attuale. (Fare riferimento a pagina 30 per altri dettagli)
Video	Sceglie l'origine video composito.
S-Video	Sceglie l'origine S-Video.
VGA1	Sceglie l'origine d'input principale VGA.
VGA2	Sceglie l'origine secondaria VGA-In o SCART.
DVI	Sceglie l'origine DVI-D.

Menu OSD (On Screen Display)

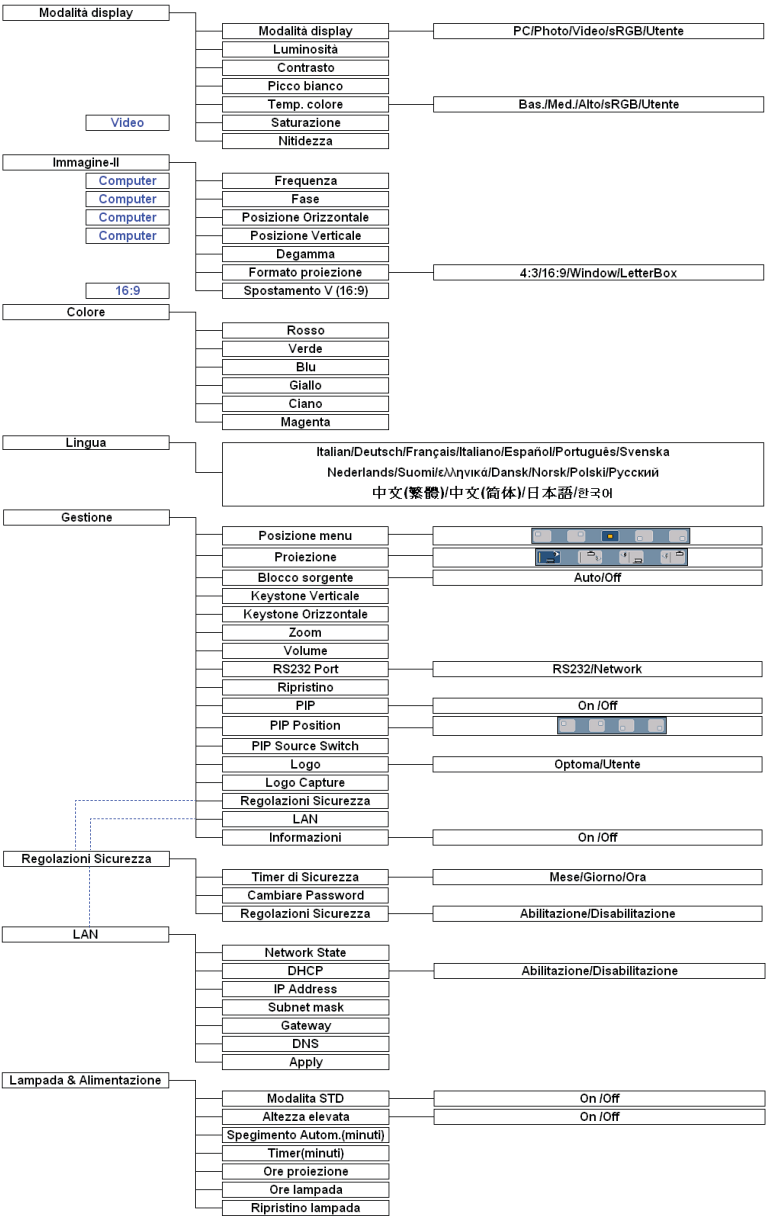
Il proiettore ha un menu OSD (On Screen Display) che consente di eseguire regolazioni dell'immagine e di cambiare una varietà di impostazioni. Il proiettore rileverà automaticamente l'origine.

Funzionamento

1. Premere il tasto "Menu" del telecomando o del pannello di controllo per aprire il menu OSD.
2. Quando il menu OSD è visualizzato, usare i tasti ◀ ▶ per selezionare qualsiasi voce del menu principale. Mentre si eseguono le selezioni in una pagina particolare, premere il tasto ▼ per accedere al menu secondario.
3. Usare i tasti ▲ ▼ per selezionare la voce desiderata e regolarne le impostazioni usando i tasti ◀ ▶ .
4. Selezionare la voce successiva nel menu secondario e regolarla come descritto in precedenza.
5. Premere "Menu" per confermare e lo schermo tornerà al menu principale.
6. Per uscire dall'OSD, premere di nuovo " Menu". Il menu OSD si chiuderà ed il proiettore salverà automaticamente le nuove impostazioni.



Struttura del menu



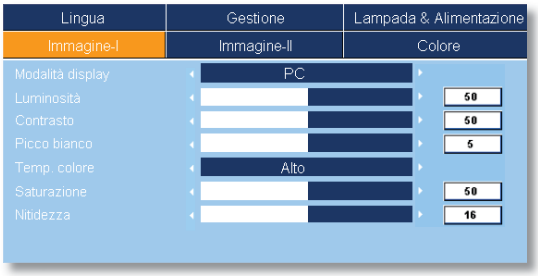


Immagine-I

Modalità display

Ci sono diverse impostazioni predefinite ottimizzate per vari tipi d'immagine.

- PC: per computer o portatili. (Immagine più luminosa)
- Photo: per ottenere i colori ottimali ad alta luminosità.
- Video: per eseguire i video in un ambiente luminoso.
- sRGB: per colori PC standard. (Migliore riproduzione del colore)
- Utente: memorizza le impostazioni personali.

Luminosità

Regola la luminosità delle immagini.

- Premere ◀ per scurire l'immagine.
- Premere ▶ per schiarire l'immagine.

Contrasto

Il contrasto controlla il grado di differenza tra le parti più chiare e più scure dell'immagine. La regolazione del contrasto cambia la quantità di bianco e nero nell'immagine.

- Premere ◀ per diminuire il contrasto.
- Premere ▶ per aumentare il contrasto.

Picco bianco

Usare questo controllo impostare il livello di picco di bianco del chip DMD. 0 sta per il picco minimo, e 10 sta per il picco massimo. Se si preferisce un'immagine più luminosa, regolare l'impostazione verso il massimo. Per un'immagine più morbida e naturale, regolare l'impostazione verso il minimo.

Temp. colore

Regola la temperatura del colore. Con una temperatura più alta lo schermo sembra più freddo; con una temperatura più bassa lo schermo sembra più caldo. Ciascuna modalità di visualizzazione ha la sua temperatura colore e le selezioni dell'utente possono essere memorizzate. Per esempio:

Modalità di visualizzazione	PC	Foto	Video	sRGB	Utente
Temperatura colore	sRGB	Basso	Utente	Alto	Medio

NOTE

- La funzione "Saturazione" è supportata solo in modalità Video.

Quando si regola la voce d'impostazione del colore, la temperatura colore sarà impostata automaticamente su "Utente". E questa modalità "Utente" impostata sarà uguale per tutte le modalità di visualizzazione. (Fare riferimento alla sezione "Impostazione colore" per i dettagli).

Saturazione

Regola un'immagine video da bianco e nero a colori completamente saturi.

- Premere ◀ per diminuire la quantità di saturazione dell'immagine.
- Premere ▶ per aumentare la quantità di saturazione dell'immagine.

Nitidezza

Permette di regolare la nitidezza dell'immagine.

- Premere ◀ per diminuire la nitidezza.
- Premere ▶ per aumentare la nitidezza.

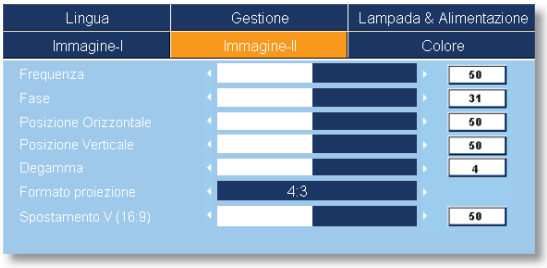


Immagine-I

Frequenza

L'opzione "Frequenza" cambia la frequenza dei dati di visualizzazione per corrispondere a quella della scheda video del computer. Se sullo schermo si presentano delle barre verticali, usare questa funzione per eseguire la regolazione.

Fase

La "Fase" sincronizza la temporizzazione del segnale dello schermo con quella della scheda video. Se l'immagine su schermo sfarfalla o è instabile, usare questa funzione per eseguire la regolazione.

Posizione Orizzontale

- Premere ◀ per spostare l'immagine verso sinistra.
- Premere ▶ per spostare l'immagine verso destra.

Posizione Verticale

- Premere ◀ per spostare l'immagine verso il basso.
- Premere ▶ per spostare l'immagine verso l'alto.

Degamma

Permette di scegliere una tabella degamma che è stata regolata per rendere la migliore qualità d'immagine per l'input.

Formato proiezione

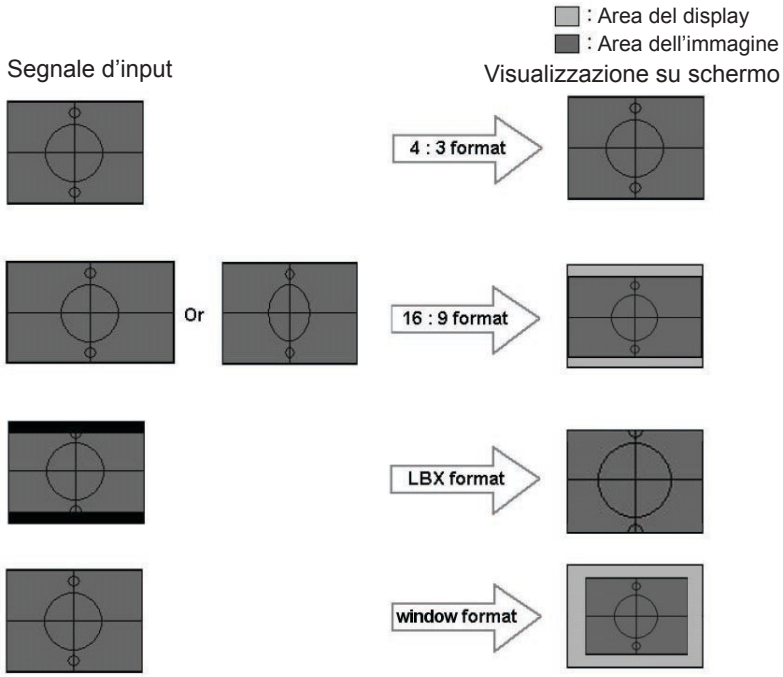
Usare questa funzione per scegliere il rapporto proporzioni desiderato.

- 4:3 : L'origine d'input sarà ridimensionata per adattarsi allo schermo di proiezione.
- 16:9 : L'origine d'input sarà ridimensionata per adattarsi alla larghezza dello schermo
- Window: Quando un'immagine 4:3 è più grande di uno schermo 16:9, selezionare la modalità "Window" per adattare l'immagine allo schermo senza cambiare la distanza di proiezione.

NOTE

- Le funzioni "Frequenza", "Fase", "Posizione Orizzontale" e "Posizione Verticale" sono supportate solo in modalità PC.

- LetterBox: Questo formato è per origini non 16x9, Letterbox e per gli utenti che usano lenti esterne 16x9 per visualizzare rapporti proporzioni 2,35:1 usando una risoluzione completa.



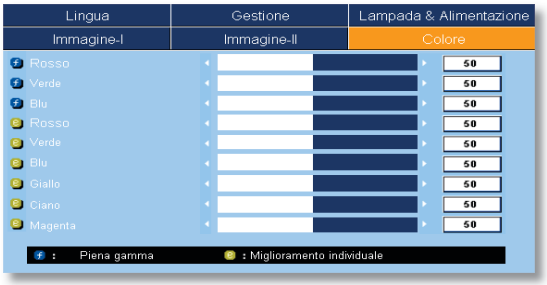
NOTE

- Spostamento V (16:9): la posizione dell'immagine in modalità finestra sarà spostata di conseguenza.

Spostamento V (16:9)

Regola la posizione dell'immagine, spostandola verso l'alto, quando si seleziona il rapporto proporzioni 16:9.

- Premere ◀ per spostare l'immagine verso il basso.
- Premere ▶ per spostare l'immagine verso l'alto.



Colore

Colore

Piena gamma: Regola il colore rosso, verde e blu di tutte le schermate.

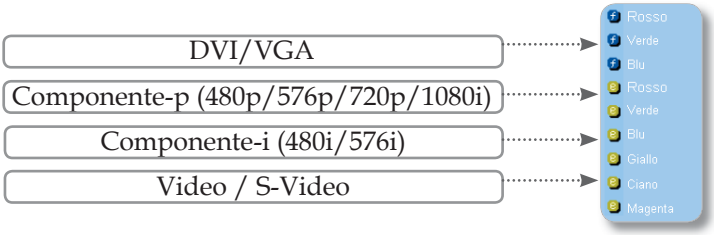
Miglioramento individuale: Regola i colori Rosso, Verde, Blu, Giallo, Ciano e Magenta per eseguire la regolazione avanzata dei colori individuali.

- Rosso ◄····· Migliora il rosso ·····► + Rosso Piena gamma: +

Quando si regola la voce d'impostazione del colore, la temperatura colore sarà impostata automaticamente su "Utente". E questa modalità "Utente" impostata sarà uguale per tutte le modalità di visualizzazione. Per esempio:

Icona	Temperatura colore
L	Basso
M	Medio
H	Alto
S	sRGB
U	Utente

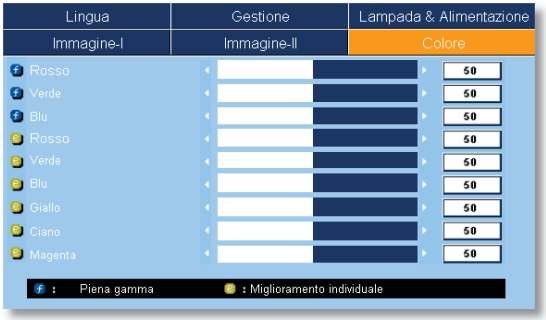
Impostazioni colore diverse saranno memorizzate su 4 gruppi origine diversi. Però saranno uguali sotto la stessa origine.



Quando si regola la voce d'impostazione del colore, la temperatura colore corrente sarà memorizzata prima di passare automaticamente ad "Utente". Perché la temperatura colore memorizzata servirà da base per la modalità "Utente". Per esempio:

1.) La temperatura colore è impostata su Alto.

2.) L'utente può creare il colore preferito basandosi sull'impostazione "Alto" della temperatura colore. In questo modo, quando si imposta la temperatura colore su "Utente", si troverà la temperatura colore del colore immagine vicino ad "Alto".

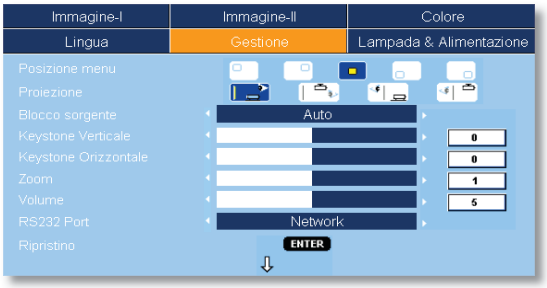


Lingua

Lingua

Sceglie il menu OSD multilingue. Usare il tasto ▲ o ▼ per selezionare la lingua di propria preferenza.

Premere “Enter” per finalizzare la selezionare.



Gestione

Posizione menu

Sceglie la posizione del menu sullo schermo.

Proiezione

- Frontale-Tavolo

  È l'impostazione predefinita.

- Posteriore-Tavolo

  Quando si seleziona questa funzione il proiettore inverte l'immagine così che possa essere proiettata da dietro uno schermo trasparente.

- Frontale-Soffitto

  Quando si seleziona questa funzione il proiettore inverte l'immagine sottosopra per la proiezione da soffitto.

- Posteriore-Soffitto

  Quando si seleziona questa funzione il proiettore inverte e capovolge l'immagine. Si può eseguire la proiezione dietro uno schermo trasparente con proiezione da soffitto.

Blocco sorgente

- Auto: il proiettore cercherà tutte le porte di connessione.
- Blocco: il proiettore bloccherà la porta di connessione.

Keystone Verticale

Premere ◀ o ▶ per regolare la distorsione orizzontale e rendere l' immagine più squadrata.

Keystone Orizzontale

Premere ◀ o ▶ per regolare la distorsione verticale e rendere l' immagine più squadrata.

Zoom

- Premere ◀ per ridurre le dimensioni dell'immagine.
- Premere ▶ per ingrandire le dimensioni dell'immagine su schermo.

Volume

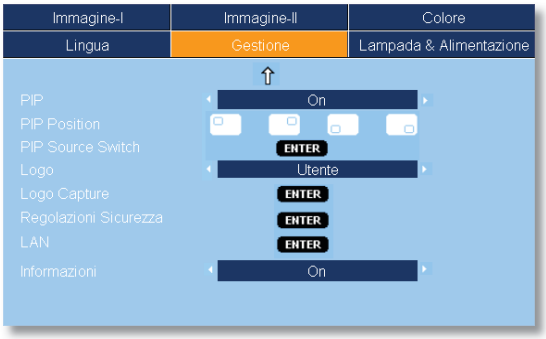
- Premere ◀ per diminuire il volume.
- Premere ▶ per aumentare il volume.

RS232 Port

- RS232: Consente il controllo RS232 di un proiettore individuale.
- Network: Consente il controllo LAN del proiettore usando il browser Web (Internet Explorer).

Ripristino

cegliere “Enter” per riportare le regolazioni e le impostazioni sui valori predefiniti.



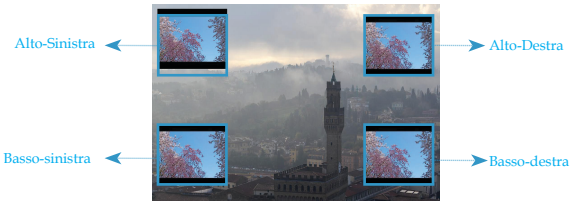
Gestione

PIP

Scegliere “On” per attivare la schermata PIP. Scegliere “Off” per disattivare la schermata PIP.

PIP Position

Sceglie la posizione della schermata PIP sullo schermo.



PIP Source Switch

Premere “Enter” per cambiare l’origine PIP. (Fare riferimento a pagina 32)

TABELLA DI SISTEMA PIP

Origine principale	Origine secondaria				
	DVI-D	VGA	Componente-p	S-video	Video
DVI-D (RGB digitale / HDCP)	×	×	×	✓	✓
VGA (RGB analogico)	×	×	×	✓	✓
Componente-p (480p/576p/720p/1080i)	×	×	×	✓	✓
S-video	×	×	×	×	×
Video	×	×	×	×	×

Logo

Usare questa funzione per selezionare la schermata d'avvio desiderata.Se si cambia l'impostazione, quando si esce dal menu OSD, la nuova impostazione avrà effetto alla successiva apertura.

- Optoma: schermata d'avvio predefinita del proiettore Optoma.
- User: usa un'immagine memorizzata dalla funzione "Logo Capture" .

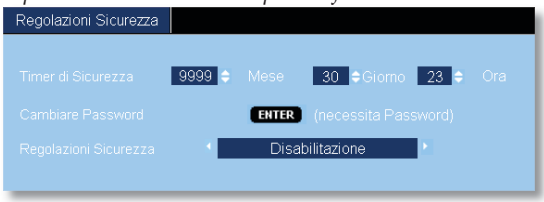
Logo Capture

Premere "Enter" per acquisire immediatamente un'immagine di ciò che è visualizzato sullo schermo.

Regolazioni Sicurezza

- ***Prima volta:***

1. *Premere "Enter" per impostare la password.*
2. *La password è un numero di 4 cifre, il VALORE PREDEFINITO (iniziale) è "0000".*
3. *Usare i tasti numerici del telecomando per selezionare la password, poi premere il tasto "Enter" per confermare la selezione.*



- Timer di Sicurezza: Permette di selezionare la funzione oraria (mese/giorno/ore) per impostare il numero di ore consentite per l'uso del proiettore. Allo scadere dell'intervallo impostato, sarà richiesto di inserire di nuovo la password. (Usare i tasti numerici del telecomando. Per cambiare la password, attenersi alle istruzioni di cui sopra.)

- Cambiare Password:

1. Premere "Enter" per inserire la vecchia password.

2. Usare i tasti numerici per inserire la password corrente, poi premere di nuovo il tasto "Enter" per passare al menu OSD successivo.
3. Scorrere verso il basso per evidenziare Password e poi premere "Enter" per attivare la password.
4. Inserire la nuova password (un numero di 4 cifre) usando i tasti numerici del telecomando, e poi premere "Enter" per confermare.
5. Inserire di nuovo la nuova password e premere "Enter" per confermare.

- Regolazioni Sicurezza

  Abilitazione: Scegliere "Abilitazione" per abilitare la funzione di protezione quando si accende il proiettore.

  Disabilitazione: Scegliere "Disabilitazione" per potere accendere il proiettore senza inserire la password di verifica.

LAN

Premere "Enter" per applicare le impostazioni LAN. Se la connessione va a buon fine, il menu OSD visualizzerà la seguente finestra di dialogo.

- Network State: Permette di visualizzare le informazioni sulla rete.
- DHCP:
  - Abilitazione: Assegnazione automatica dell'indirizzo IP al proiettore dal server DHCP.
  - Disabilitazione: Assegnazione manuale dell'indirizzo IP.
- IP Address: Selezione dell'indirizzo IP.
- Subnet Mask: Selezione del numero di Subnet mask.
- Gateway: Selezione del Gateway predefinito della rete collegata al proiettore.
- DNS: Selezione del numero DNS.
- Apply: Premere "Enter" per applicare la selezione.

Informazioni

Visualizza su schermo le informazioni sull'origine.

Come usare il browser Web per controllare il proiettore

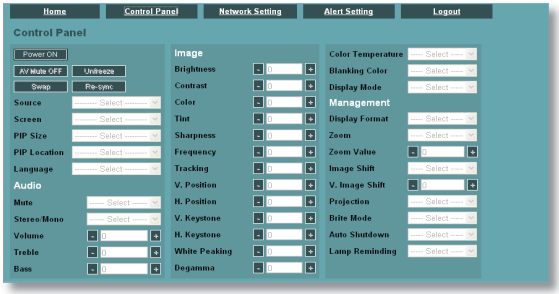
1. Completare i campi IP, Subnet mask, Gateway e DNS della finestra di dialogo.

2. Scegliere Apply (Applica) e premere il tasto “Enter” per effettuare la procedura di configurazione.
3. Aprire il browser Web e completare tutti i campi; la schermata OSD LAN apparirà come mostrato di seguito:

NOTE

- Quando si usa l’indirizzo IP del proiettore, non sarà possibile collegarsi al server di servizio.

4. Aprire “Pannello di controllo per controllare” il proiettore.



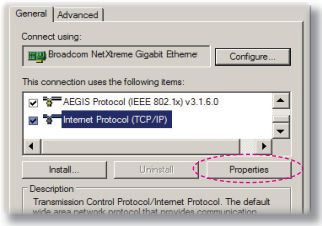
Per esempio: Usando il browser Web Microsoft Internet Explorer (IE) per controllare il proiettore, l'indirizzo IP è http:// 10.0.50.100.

Fase 1: Trovare un indirizzo IP (10.0.50.100) dalla funzione LAN del proiettore.

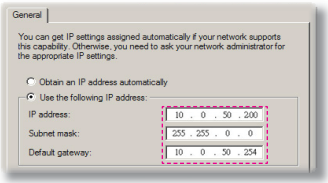
Fase 2: Selezionare Apply (Applica) e premete il tasto "Enter" per confermare la funzione oppure premere il tasto "Menu" per uscire.

Fase 3: Per aprire Connessioni di rete, fare clic su **Start**, **Pannello di controllo**, **rete e connessioni remote**, **Connessioni dirette**. Fare clic sulla connessione che si vuole configurare, poi sotto **Attività di rete** , fare clic su **Cambia le impostazioni della connessione**.

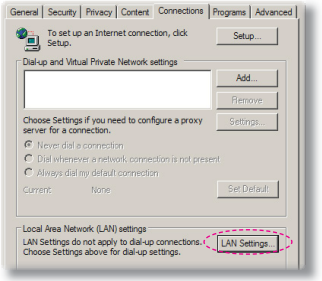
Fase 4: Nella scheda **Generale**, sotto **La connessione utilizza i componenti seguenti**, fare clic su **Internet Protocol (TCP/IP)**, e fare clic su "Proprietà".



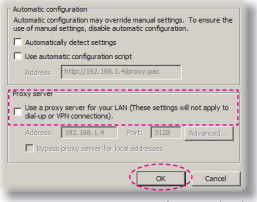
Fase 5: Fare clic su **Usa il seguente indirizzo IP**, e scrivere come segue:
1) Indirizzo IP: 10.0.50.XXX
2) Subnet mask: 255.255.0.0
3) Gateway predefinito: 10.0.50.254


General
You can get IP settings assigned automatically if your network supports this capability. Otherwise, you need to ask your network administrator for the appropriate IP settings.
Obtain an IP address automatically
Use the following IP address:
IP address: 10 . 0 . 50 . 200
Subnet mask: 255 . 255 . 0 . 0
Default gateway: 10 . 0 . 50 . 254

Fase 6: Per aprire Opzioni Internet, fare clic sul browser Web Internet Explorer (IE), fare clic su Opzioni Internet, **scheda Connessioni**, "Impostazioni LAN".

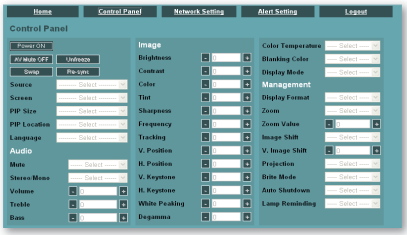


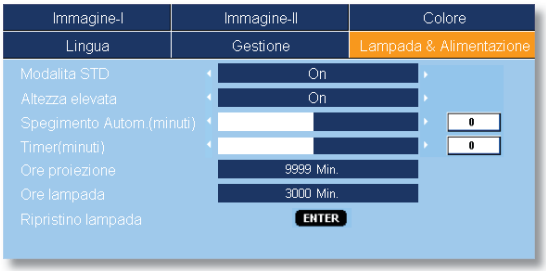
Fase 7: Appare la finestra di dialogo **Impostazioni LAN**, nell'**area Proxy Server (Server Proxy)**, annullare la casella **Usa server Proxy per la LAN**, poi fare clic due colte sul pulsante "OK".



Fase 8: Aprire Internet Explorer (IE) e scrivere l'indirizzo IP 10.0.50.100 nel campo dell'indirizzo e poi premere il tasto "Enter". La pagina Web sarà visualizzata come segue:

Fase 9: Aprire "Pannello di controllo" del proiettore.





Lampada & Alimentazione

Modalita STD

Scegliere “On” per abbassare la potenza della lampada che, di conseguenza diminuirà il consumo energetico ed aumenterà la durata della lampada fino al 130%. Scegliere “Off” per tornare alla modalità BRIGHT (Luminosità).

Altezza elevata

Scegliere “On” per attivare la modalità Altezza elevata. Fa funzionare continuamente le ventoline alla massima velocità per consentire l’appropriato raffreddamento del proiettore quando ci si trova ad altitudini elevate.

Spegimento Autom. (minuti)

Imposta l’intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer del conto alla rovescia inizierà il conteggio quando al proiettore non è inviato alcun segnale. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia. (In minuti)

Timer (minuti)

Imposta l’intervallo del timer del conto alla rovescia. Il timer si attiverà con o senza segnale d’input. Il proiettore si spegnerà automaticamente al termine del conto alla rovescia del timer. (In minuti)

Ore proiezione

Visualizza la durata della proiezione.

Ore lampada

Visualizza il tempo operativo cumulativo della lampada.

Ripristino lampada

Ripristina il contatore delle ore dopo avere sostituito la lampada.

Risoluzione dei problemi

Se si riscontrano dei problemi con il proiettore, fare riferimento alle informazioni che seguono.Se il problema persiste, mettersi in contatto con il rivenditore oppure con il Centro assistenza; fare riferimento a pagina 45.

Problema: Sullo schermo non appare alcuna immagine.

- Assicurarsi che i cavi di collegamento e d'alimentazione siano collegati in modo appropriato, come descritto nella sezione "Installazione".
- Assicurarsi che i pin dei connettori non siano piegati o rotti.
- Controllare che la lampada del proiettore sia stata installata correttamente. Fare riferimento alla sezione "Sostituzione della lampada".
- Assicurarsi di avere rimosso il coperchio dell'obiettivo e che il proiettore sia acceso.
- Assicurarsi che la funzione "AV Mute" non sia stata attivata.

Problema: Manca il lato sinistro o destra dell'immagine, oppure l'immagine è instabile o disturbata.

- Premere il tasto "Sincronizzazione" del telecomando o del pannello di controllo.
- Se usa il PC:

  Per Windows 3.x:

  1. Nel Program Manager di Windows fare clic sull'icona "Installazione di Windows" nel gruppo principale.
  2. Verificare che l'impostazione della risoluzione di visualizzazione sia inferiore o uguale a 1600 x 1200.

  Per Windows 95, 98, 2000, XP:

  1. Aprire la cartella "My Computer" (Risorse del computer), aprire la cartella "Control Panel" (Pannello di controllo) e fare doppio clic sull'icona "Display" (Schermo).
  2. Selezionare la scheda "Settings" (Impostazioni).
  3. Fare clic sul pulsante "Proprietà avanzate".

  Se il proiettore non proietta ancora l'immagine in modo completo, è necessario cambiare anche la visualizzazione del monitor che si sta utilizzando. Fare riferimento alle fasi che seguono.

  4. Verificare che l'impostazione della risoluzione sia inferiore o uguale a 1600 x 1200.

5. Selezionare il pulsante “Change” (Cambia) nella scheda “Monitor”.
6. Fare clic su “Mostra tutte le periferiche”. Poi selezionare “Schermi standard” nella casella “SP”; scegliere la modalità di risoluzione necessaria nella casella “Modello”.

- Se si usa un notebook:
  1. Per prima cosa attenersi alle fasi di cui sopra per regolare la risoluzione del computer.
  2. Premere per cambiare le impostazioni d’output. Esempio: [Fn]+[F4]

Compaq ⇨	[Fn]+[F4]	Packard Hewlett ⇨	[Fn]+[F4]
Dell ⇨	[Fn]+[F8]		
Gateway ⇨	[Fn]+[F4]	NEC ⇨	[Fn]+[F3]
IBM ⇨	[Fn]+[F7]	Toshiba ⇨	[Fn]+[F5]

Mac Apple:
Preferenze del sistema ⇨ Schermo ⇨ Collocazione ⇨ Schermo Mirror

- Se si riscontrano difficoltà mentre si cambiano le risoluzioni, oppure se il monitor si blocca, riavviare tutte le attrezzature ed il proiettore.

Problema: Lo schermo del Notebook o PowerBook non visualizza la presentazione.

- Se si utilizza un Notebook:

  Alcuni Notebook possono disattivare il proprio schermo quando è in uso una seconda periferica di visualizzazione. Ciascun portatile ha un modo diverso per riattivare lo schermo. Fare riferimento alla documentazione del proprio computer per ottenere informazioni dettagliate.

Problema: L’immagine è instabile o sfuocata.

- Utilizzare la “Fase” per correggere il problema. (Fare riferimento a pagina 25)
- Modificare l’impostazione del colore del monitor dal computer.

Problema: L’immagine ha delle barre verticali

- Usare la “Frequenza” per eseguire la regolazione. (Fare riferimento a pagina 25)
- Controllare e riconfigurare la modalità di visualizzazione della scheda grafica per assicurarsi che si compatibile col prodotto.

Problema: L’immagine è sfuocata

- Regolare la ghiera della messa a fuoco sull’obiettivo del proiettore.

- Assicurarsi che lo schermo di proiezione si trovi ad una distanza compresa 3,3 e 40,0 piedi (1,0 m e 12 m) dal proiettore. (Fare riferimento a pagina 17)

Problema: L'immagine appare allungata quando si visualizzano DVD 16:9

Il proiettore rileva automaticamente i DVD 16:9 e regola il rapporto proporzioni cambiando a schermo intero usando l'impostazione predefinita 4:3.

Se l'immagine è ancora allungata, sarà anche necessario regolare il rapporto proporzioni facendo riferimento a quanto segue:

- Selezionare il rapporto proporzioni 4:3 sul lettore DVD quando si eseguono DVD 16:9.
- Se non si può selezionare il rapporto proporzioni 4:3 sul lettore DVD, selezionare il rapporto proporzioni 4:3 sul menu OSD.

Problema: L'immagine è invertita

- Selezionare "Gestione→Proiezione" dal menu OSD e regolare la direzione di proiezione. (Fare riferimento a pagina 30)

Problema: La lampada si brucia o emette il rumore di uno scoppio

- Quando la lampada raggiunge la fine della sua durata, si brucerà e potrebbe emettere un rumore forte come uno scoppio. In questo caso, il proiettore non si riaccenderà finché non è stata sostituita la lampada. Per sostituire la lampada, attenersi alla procedura descritta nella sezione "Sostituzione della lampada". (Fare riferimento a pagina 41)

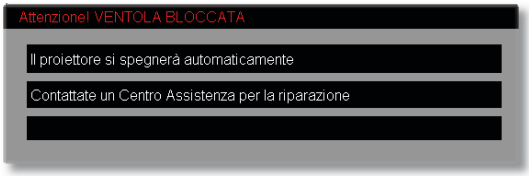
Problema: Messaggio LED

Messaggio	LED Alimentazione		LED Temperatura	LED Lampada
	(Verde)	(Rosso)		
Stato di Standby (input da cavo d'alimentazione)	○	☼	○	○
Riscaldamento	Lampeggiante	○	○	○
Modalità normale	☼	○	○	○
Raffreddamento	○	Lampeggiante	○	○
Errore (guasto lampada)	○	○	○	☼
Errore (guasto ventolina)	○	○	○	Lampeggiante
Errore (surriscaldamento)	○	○	☼	○

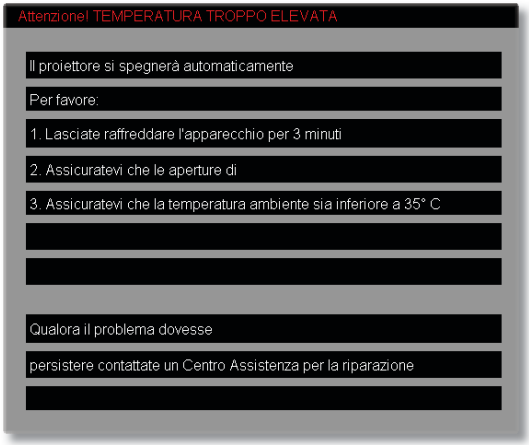
NOTE Luce fissa ⇨ ☼ Nessuna luce ⇨ ○

Problema: Promemoria

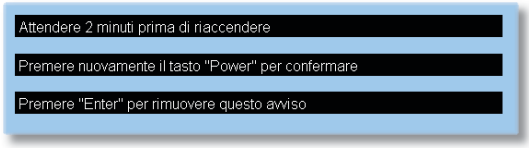
- Guasto ventolina:


Attenzione! VENTOLA BLOCCATA
Il proiettore si spegnerà automaticamente
Contattate un Centro Assistenza per la riparazione

- Surriscaldamento:


Attenzione! TEMPERATURA TROPPO ELEVATA
Il proiettore si spegnerà automaticamente
Per favore:
1. Lasciate raffreddare l'apparecchio per 3 minuti
2. Assicuratevi che le aperture di
3. Assicuratevi che la temperatura ambiente sia inferiore a 35° C
Qualora il problema dovesse
persistere contattate un Centro Assistenza per la riparazione

- Spegnimento:


Attendere 2 minuti prima di riaccendere
Premere nuovamente il tasto "Power" per confermare
Premere "Enter" per rimuovere questo avviso

- Sostituire la lampada:

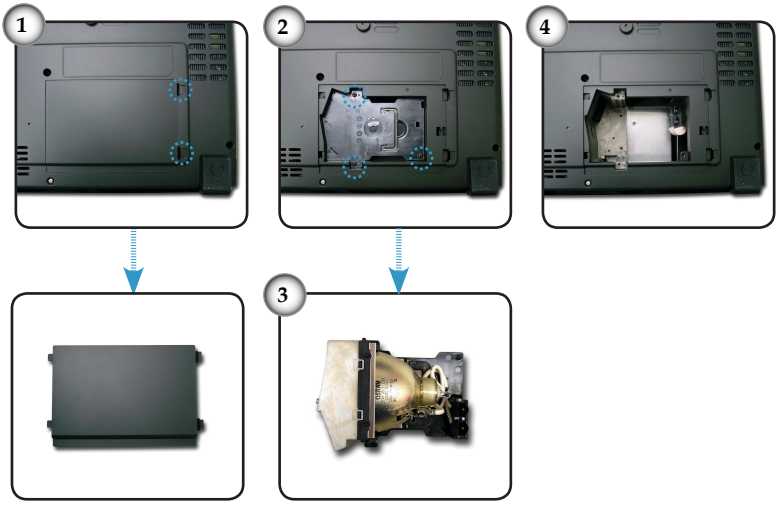
Sostituzione della lampada

Il proiettore tiene conto dell'uso della lampada. Visualizzerà un messaggio d'avviso:

Quando si vede questo messaggio, cambiare il più presto possibile la lampada. Assicurarsi che il proiettore si sia raffreddato per almeno 30 minuti prima di cambiare la lampada.

NOTE

⚠Avviso: Lo scomparto della lampada è caldo! Consentire al proiettore di raffreddarsi per 30 minuti prima di cambiare la lampadina!



NOTE

⚠Avviso: Per ridurre il rischio di lesioni personali, non fare cadere il modulo della lampada oppure toccare la lampadina. Se fatta cadere, la lampadina potrebbe frantumarsi e provocare lesioni.

Procedura di sostituzione della lampada

1. Spegnere il proiettore premendo il tasto Alimentazione/ Standby.
2. Permettere al proiettore di raffreddarsi per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo d'alimentazione.
4. Sollevare e rimuovere la copertura.❶
5. Usare un cacciavite per rimuovere le 3 viti dal modulo della lampada.❷
6. Estrarre il modulo della lampada.❸

Per sostituire il modulo della lampadina invertire le fasi di cui sopra.

Modalità compatibili

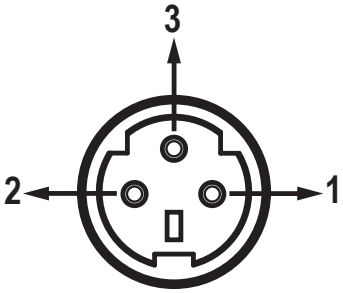
Modalità	Risoluzione	(ANALOGICO)		(DIGITALE)	
		Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)
VESA VGA	640 x 350	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	640 x 350	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA VGA	640 x 480	60	31,5	60	31,5
VESA VGA	640 x 480	72	37,9	72	37,9
VESA VGA	640 x 480	75	37,5	75	37,5
VESA VGA	640 x 480	85	43,3	85	43,3
VESA VGA	720 x 400	70	31,5	70	31,5
VESA VGA	720 x 400	85	37,9	85	37,9
VESA SVGA	800 x 600	56	35,2	56	35,2
VESA SVGA	800 x 600	60	37,9	60	37,9
VESA SVGA	800 x 600	72	48,1	72	48,1
VESA SVGA	800 x 600	75	46,9	75	46,9
VESA SVGA	800 x 600	85	53,7	85	53,7
VESA XGA	1024 x 768	60	48,4	60	48,4
VESA XGA	1024 x 768	70	56,5	70	56,5
VESA XGA	1024 x 768	75	60,0	75	60,0
VESA XGA	1024 x 768	85	68,7	85	68,7
* VESA SXGA	1152 x 864	70	63,8	70	63,8
* VESA SXGA	1152 x 864	75	67,5	75	67,5
* VESA SXGA	1152 x 864	85	77,1	85	77,1
* VESA SXGA	1280 x 1024	60	63,98	60	63,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	75	79,98	75	79,98
* VESA SXGA	1280 x 1024	85	91,1	85	91,1
* VESA SXGA+	1400 x 1050	60	63,98	60	63,98

Modalità	Risoluzione	(ANALOGICO)		(DIGITALE)	
		Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Frequenza orizzontale (kHz)
* VESA UXGA	1600 x 1200	60	75	60	75
MAC LC 13"	640 x 480	66,66	34,98	***	***
MAC II 13"	640 x 480	66,68	35	***	***
MAC 16"	832 x 624	74,55	49,725	***	***
MAC 19"	1024 x 768	75	60,24	***	***
* MAC	1152 x 870	75,06	68,68	***	***
MAC G4	640 x 480	60	31,35	***	***
i MAC DV	1024 x 768	75	60	***	***
* i MAC DV	1152 x 870	75	68,49	***	***
* i MAC DV	1280 x 960	60	60	***	***

NOTE Osservazione: "*" immagine PC compressa.

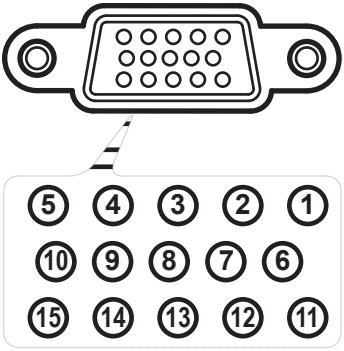
Comandi RS232

Connettore RS232



Numero del pin	Nome	I/O (dal lato del proiettore)
1	TXD	OUT
2	RXD	IN
3	GND	__

Connettore VGA-In



Numero del pin	Specifica
1	R(ROSSO)/Cr
2	G(VERDE)/Y
3	B(BLU)/Cb
4	NC
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND
9	DDC 5V
10	HOT_DET
11	NC
12	Dati DDC
13	HS/CS
14	VS
15	Frequenza DDC

Installazione a soffitto

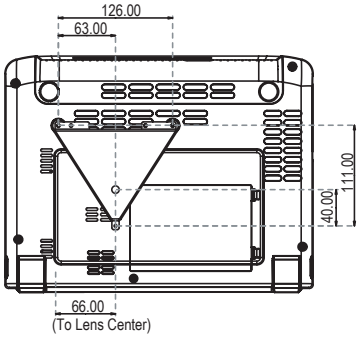
1. Per evitare danni al proiettore utilizzare il kit per l'installazione su soffitto.
2. Se si vogliono usare kit di terzi, assicurarsi che le viti usate per attaccare il supporto al proiettore soddisfino i seguenti requisiti:
   - **Tipo di vite: M3**
   - **Lunghezza massima della vite: 10mm**
   - **Lunghezza minima della vite: 8mm**

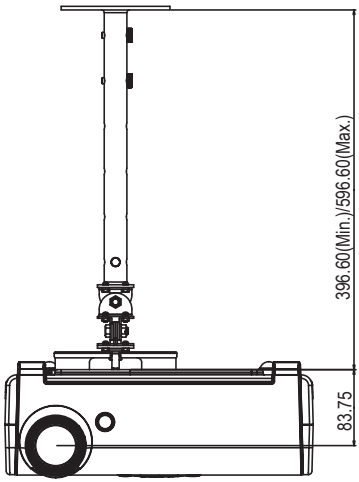
NOTE

Si prega di notare che i danni provocati da una installazione scorretta annullano la garanzia.

NOTE

Avviso:
1. Se si acquista il kit di montaggio su soffitto di altre aziende, accertarsi che ci sia una distanza di almeno 10 cm tra la copertura del proiettore ed il soffitto.
2. Evitare di collocare il proiettore vicino a sorgenti di calore come unità di condizionamento dall'aria e riscaldatori, diversamente il proiettore si surriscalderà e spegnerà automaticamente.





Uffici mondiali Optoma

Mettersi in contatto con la filiale per assistenza e supporto.

USA

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optomausa.com

Tel : 408-383-3700
Fax: 408-383-3702
Assistenza: service@optoma.com

Canada

5630 Kennedy Road,
Mississauga, ON, L4Z 2A9, Canada
Tel : 905-882-4228
Fax: 905-882-4229
www.optoma.com

Europe

42 Caxton Way, The Watford Business Park
Watford, Hertfordshire, WD18 8QZ, UK
Tel : +44 (0) 1923 691 800
Fax: +44 (0) 1923 691 888
www.optomaeurope.com
Telefono assistenza: +44 (0)1923 691865
Assistenza: service@tsc-europe.com

Taiwan

5F., No. 108, Minchiuan Rd.
Shindian City, Taipei Taiwan 231,
R.O.C.
Tel : +886-2-2218-2360
Fax: +886-2-2218-2313
www.optoma.com.tw
Assistenza: services@optoma.com.tw
asia.optoma.com

Hong Kong

Rm. 2507, 25/F., China United Plaza,
No. 1008 Tai Nan West St., Kowloon, H.K.
Tel : +852-2396-8968
Fax: +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

Cina

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

Tel : +86-21-62947376
Fax: +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

America latina

715 Sycamore Drive
Milpitas, CA 95035, USA
www.optoma.com.br

Tel : 408-383-3700
Fax: 408-383-3702
www.optoma.com.mx